

## Spotkania autorskie z Panem Poetą



25 oraz 31 października 2023 r. biblioteka zorganizowała dwa spotkania autorskie z długo wyczekiwany bajkopisarzem o pseudonimie Pan Poeta. Pierwsze spotkanie odbyło się w Publicznym Przedszkolu nr 5 w Krasiejowie, natomiast drugie, w którym wzięły udział starsze grupy z PP nr 1 i PP nr 2 w Ozimku, w naszym domu kultury.

Pan Poeta zdobył serca wszystkich dzieci. Dał się poznać nie tylko jako pisarz, ale również jako świetny aktor i animator. W nawiązaniu do swoich książek zaproponował przedszkolakom kilka ciekawych zabaw rozwijających wyobraźnię. Wykorzystał do nich przywiezione w wielkich walizkach i ogromnym worku rekwizyty: balony, zabawne czapki i okulary. Co ciekawe, w spotkaniach wzięli także udział bohaterowie jego wesołych rymowanych bajek: Kura, Kaczka, Sowa i Wróbel. Animowane dynamicznie przez pisarza duże maskotki wzbudziły wiele radości wśród maluchów. Ponadto podczas tych niezwykłych warsztatów literackich dzieci dowiedziały się, czym są rymy, jak należy się zdrowo odżywiać i jak zachować umiar w modnym strojeniu się.

Mamy nadzieję, że spotkanie zostanie w pamięci naszych małych gości bardzo długo, a przede wszystkim zachęci ich do czytania książek oraz otaczania się nimi. Wydarzenia takie, jak to, rozwijają wśród dzieci wyobraźnię, dają możliwość zdobywania pozytywnych doświadczeń z drugim człowiekiem, a także rozwijają pasje, które mają tak duży wpływ na dalszy psychofizyczny rozwój człowieka.

Zachęcamy wszystkich naszych młodych czytelników do wypożyczenia książek Pana Poety, które

można znaleźć w każdej naszej placówce. Ponadto dziękujemy Panu Michałowi za odwiedziny i niezapomniane warsztaty literackie z dziećmi. Dawno się tak dobrze nie bawiliśmy - także my bibliotekarze. To był prawdziwy poetycki show.

**Przedsięwzięcie realizowane w ramach zadania „Kultural-NIE uzależnieniom” zgodnie z Gminnym Programem Profilaktyki i Rozwiązywania Problemów Alkoholowych oraz Przeciwdziałania Narkomanii Gminy Ozimek na lata 2022 - 2025.**















